

POSTE A POURVOIR

L'Association LA BOURGUETTE - créée en 1973, accueille aujourd'hui 200 résidents porteurs d'autisme (TSA), sur ses établissements du Vaucluse, du Var et des Bouches du Rhône, et compte 250 salariés - recrute, pour la création du nouvel atelier de l'ESAT du Grand Réal à La Bastidonne (84) :

Un Moniteur d'Atelier(H/F) CDI à temps complet Cuisine Collective éco-responsable et entretien des locaux

Profil :

- Titulaire au minimum du diplôme d'AES
- Sensibilité au handicap et à la transmission de savoirs
- Capacité à travailler en autonomie et en équipe pluridisciplinaire, disponibilité, sens des responsabilités et de la rigueur, capacité d'initiative
- Sensibilité à la qualité à l'éco-citoyenneté
- Permis de conduire B

Missions :

Sous l'autorité du chef de service et du cuisinier, en lien étroit avec l'équipe de l'auberge et l'équipe pluridisciplinaire de l'ESAT et dans le respect des projets associatifs et d'établissement, le moniteur d'atelier :

- Sera chargé d'encadrer, d'évaluer, de former, d'accompagner des travailleurs porteurs d'autisme sur des compétences techniques de cuisine et de service ainsi que sur des techniques d'entretien des locaux, et de favoriser leur inclusion sociale et leur autonomie,
- Assurera le bon fonctionnement de la cuisine collective,
- Coordonnera la production de l'équipe de travailleurs handicapés, assurera la qualité du travail et sera garant de la satisfaction des usagers
- Garantira l'élaboration des plats dans le respect des normes d'hygiène et de qualité,
- Sera force de propositions dans l'amélioration de l'atelier,
- Veillera à l'expression et à la mise en œuvre des projets individualisés des travailleurs de l'ESAT,
- Etablira des relations professionnelles avec les partenaires, le réseau et les professionnels du secteur.

Poste à pourvoir : 5 décembre 2022

Salaires : selon CC 66

Merci d'adresser lettre de motivation et CV, par mail : recrutement@labourguette.org ou par courrier postal : Association La Bourguette, Service RH, BP 9 84240 LA TOUR D'AIGUES